APUNTADORES Y MEMORIA RAM (REPASO)

1.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 0x2F | 0x30 |  |  | 0x33 |
| Char | ENTERO | ENTERO | ENTERO | ENTERO |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 0x34 |  |  | 0x37 |
| FLOTANTE | FLOTANTE | FLOTANTE | FLOTANTE |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 0x38 |  |  | 0x40 |
| LONG | LONG | … | LONG |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 0x40 |  |  | 0x48 |
| DOUBLE | DOUBLE | … | DOUBLE |

2.

¿Cuántos bits se almacenan en una dirección de memoria?

**8 bits.**

¿Cuál es el máximo valor hexadecimal, decimal y binario que puede almacenarse en una dirección de memoria?

**0xFF, 255, 1111 1111.**

¿Las variables se encuentran almacenadas en el orden en que fueron declaradas?

**Sí.**

¿Las variables se almacenan en direcciones contiguas?

**Sí.**

¿Los datos del tipo float, long y double ocupan la misma cantidad de bytes en todas las computadoras de su equipo?

**No, en algunos casos float ocupa solo 4 bytes mientras que long y double 8 bytes.**

3.

¿Cuál sería la máxima dirección de memoria que se podría imprimir?

**0xFFFF FFFF FFFF**

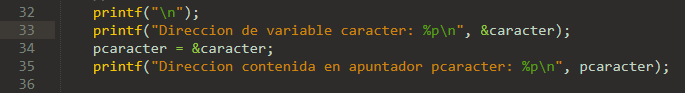
¿Cuántos bytes sería posible almacenar en la RAM (escriba el prefijo k, M o T según corresponda)?

**256 TB.**

¿Cuántos bytes ocupa cada apuntador?

**8 bytes.**

¿Cómo lo comprobaría?



****

4.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 0x40 |  |  | 0x48 |
| PCHAR | PCHAR | … | PCHAR |
| 0x50 |  |  | 0x58 |
| PENTERO | PENTERO | … | PENTERO |
| 0x60 |  |  | 0x68 |
| PFLOTANTE | PFLOTANTE | … | PFLOTANTE |
| 0x70 |  |  | 0x78 |
| PLONG | PLONG | … | PLONG |
| 0x80 |  |  | 0x88 |
| PDOUBLE | PDOUBLE | … | PDOUBLE |

5.

¿Son direcciones continuas o discontinuas?

**Son continuas.**

¿Que caracter contiene la dirección cadena+4?

**“M”.**

¿Cómo demostraría en su programa que después del último caracter 'N' efectivamente se encuentra el caracter fin de cadena?

**Conociendo que el carácter “N” se encuentra en la posición 10, hacemos lo siguiente:**

****

****

6.

¿Corresponde el valor decimal con su equivalente en hexadecimal?

**Sí, pero con el valor -1234567890 no es así, ya que se está usando el sistema de complemento a dos (C2).**

¿Cuál es el máximo valor negativo y positivo que puede almacenar un entero en su computadora?

**El rango va desde -2,147,483,648 a 2,147,483,647.**

**Probando con 2,147,483,647.**

****

****

**Probando con 2,147,483,648.**

**La salida resulta en el máximo número negativo**

****